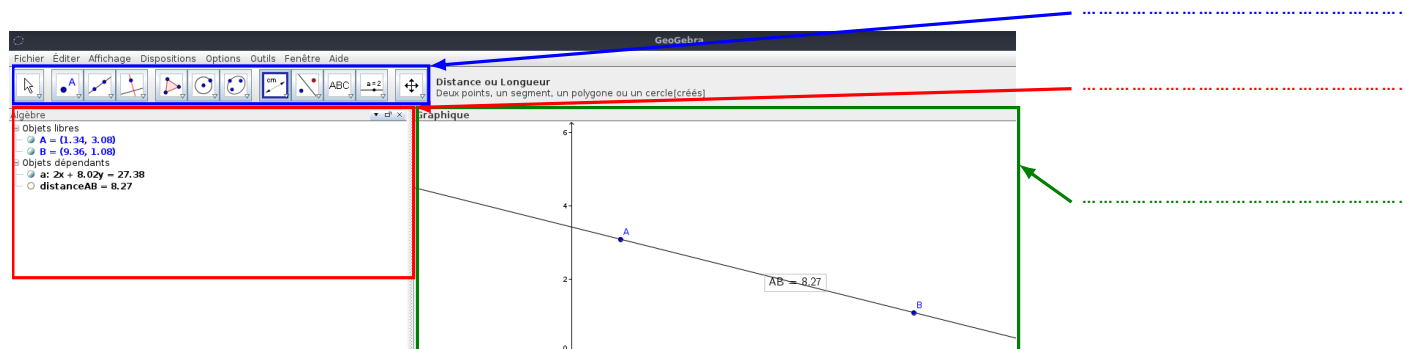


## A) Présentation générale

GeoGebra est un logiciel de ..... , c'est-à-dire qu'il permet de manipuler des objets géométriques (point, cercle, droite, angle...) et de voir immédiatement le résultat.

C'est en grande partie un ..... (donc gratuit et modifiable/améliorable par tous).

Son interface se divise en 3 principales parties :



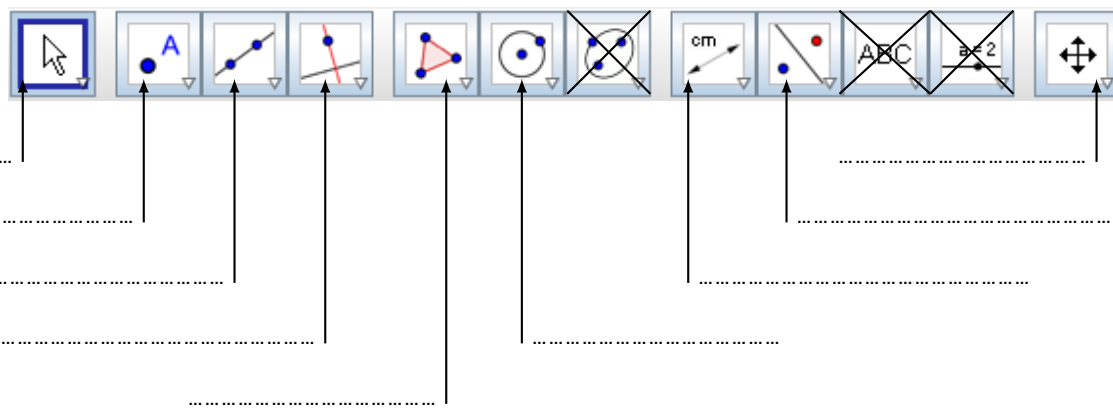
Pour pouvoir tracer des figures, il sera plus simple pour le moment d'avoir un fond blanc. Tu peux donc faire **clic droit** pour désactiver les « Axes » et la « Grille ».

## B) Découverte des différents outils

L'objectif de cette partie va être de découvrir comment tracer des objets simples avec Geogebra.

### ✂ Exercice 1 :

Complète la figure suivante en explorant les différents menus :



## C) Ceinture Jaune de Numérique (D6)

### ✂ Exercice 2 :

Pour valider ta **Ceinture Jaune de Numérique (D6)**, tu dois effectuer le programme de tracé suivant sur Geogebra puis le montrer à la professeure :

1. Tracer un segment [AB].
2. Placer le milieu C de ce segment.
3. Placer un point D qui n'est pas aligné avec A, B et C.
4. Tracer la demi-droite [CD).
5. Tracer la parallèle à (AB) passant par D.