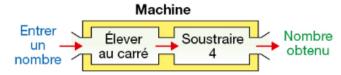
Définir une fonction avec un programme de calcul

Voici un programme de calcul.

Choisir un nombre.

- · Élever au carré.
- · Soustraire 4.
- Écrire le nombre obtenu.

Il peut être représenté par la machine ci-dessous :



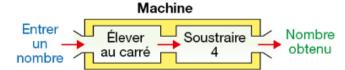
- 1 a. Vérifier qu'en choisissant le nombre 4, on obtient 12.
- b. Quel nombre obtient-on lorsqu'on choisit au départ le nombre 7 ? le nombre –7 ?
- c. Quels nombres peut-on choisir pour obtenir 0?
- 2 À un nombre x de départ, ce programme associe le nombre $x^2 4$. On dit que l'on définit la **fonction** qui, à un nombre x, associe son image $x^2 - 4$. Par la suite, on note f cette fonction ; l'image de x par f est notée f(x) (lire « f de x »). Ainsi, $f(x) = x^2 - 4$.
- **a.** Vérifier que f(4) = 12.
- **b.** Comment note-t-on l'image de -1 par la fonction f? Calculer cette image.
- **c.** Trouver les nombres qui ont pour image 21 par la fonction *f*. On dit que ces nombres sont les **antécédents** de 21 par cette fonction.

Définir une fonction avec un programme de calcul

Voici un programme de calcul.

- Choisir un nombre.
- Élever au carré.
- · Soustraire 4.
- Écrire le nombre obtenu.

Il peut être représenté par la machine ci-dessous :



- 1 a. Vérifier qu'en choisissant le nombre 4, on obtient 12.
- **b.** Quel nombre obtient-on lorsqu'on choisit au départ le nombre 7 ? le nombre –7 ?
- c. Quels nombres peut-on choisir pour obtenir 0?
- 2 À un nombre x de départ, ce programme associe le nombre $x^2 4$. On dit que l'on définit la **fonction** qui, à un nombre x, associe son image $x^2 - 4$. Par la suite, on note f cette fonction ; l'image de x par f est notée f(x) (lire « f de x »). Ainsi, $f(x) = x^2 - 4$.
- **a.** Vérifier que f(4) = 12.
- **b.** Comment note-t-on l'image de -1 par la fonction f? Calculer cette image.
- **c.** Trouver les nombres qui ont pour image 21 par la fonction *f*. On dit que ces nombres sont les **antécédents** de 21 par cette fonction.