




Pour valider cette ceinture Blanche  , mes objectifs sont :	Pour m'entraîner :
J'ai terminé un <i>Hour of code</i>	n°1
J'ai fait l'introduction à <i>Turing Tumble</i>	n°2

⚠ Les élèves qui passent une évaluation de Numérique sont prioritaires pour l'utilisation des ordinateurs ! ⚠

🔗 Exercice 1 :

Pour avoir le droit de passer l'évaluation de cette ceinture, tu dois d'abord être venu au bout d'un *Hour of Code*. C'est un site internet qui permet de s'initier à la programmation de manière ludique.

Suis les étapes suivantes **dans l'ordre et en cochant au fur et à mesure pour ne pas perdre ta progression** :

- Demande à Mme Scohy si tu peux avoir un ordinateur.
- Allume l'ordinateur, connecte-toi (tu peux redemander tes codes à Mme Scohy si tu ne les as pas) et ouvre *Google Chrome*.
- Va à l'adresse suivante : « code.org/minecraft ».
- Si la bulle « *Please select your language* » s'affiche, sélectionne « Français ».
- Clique sur le bouton « Commencer » du mode « **Aventurier de Minecraft** »
- Ferme la vidéo qui est proposée en cliquant sur la croix en haut à droite.
- Choisis le personnage que tu veux.
- Tu arrives alors sur le premier niveau. À gauche se trouve l'écran de jeu où tu pourra voir ton personnage suivre les instructions que tu lui donnes. Dans la colonne centrale il y a les blocs que tu peux utiliser pour donner des consignes à ton personnage, en les faisant glisser dans l'espace de travail et en les organisant les uns à la suite des autres. Au-dessus de l'espace de travail se trouvent les consignes te disant quoi faire, et tout en haut de la page tu peux voir ta progression. (Remarque : Si tu as besoin de changer la langue, c'est en bas à gauche de l'écran)

À toi de jouer !

- Si tu dois t'arrêter avant d'avoir terminé, note ci-dessous le numéro de niveau où tu en étais :

- Lorsque tu as terminé, appelle Mme Scohy pour qu'elle valide cet exercice (tu n'auras pas le droit de passer l'évaluation sans ça !)

Validation :

🔗 Exercice 2 :

Pour avoir le droit de passer l'évaluation de cette ceinture, tu dois d'abord avoir terminé l'initiation à *Turing Tumble*.

Suis les étapes suivantes **dans l'ordre et en cochant au fur et à mesure pour ne pas perdre ta progression** :

- Demande à Mme Scohy s'il est possible de faire l'initiation à *Turing Tumble* aujourd'hui (cela dépend de la disponibilité du matériel... et du calme de la classe !)
- Si c'est bon, trouve 1 ou 2 camarades qui veulent faire l'initiation avec toi.
- Avec ton groupe, suis les consignes données par Mme Scohy.
- Lorsque tu as terminé, appelle Mme Scohy pour qu'elle valide cet exercice (tu n'auras pas le droit de passer l'évaluation sans ça !)

Validation :