



Pour valider cette ceinture Jaune  mes objectifs sont :	Pour m'entraîner :
<b>GeoGebra</b> : Je sais tracer des figures simples	Toute la feuille
Et en plus... je maîtrise toujours les compétences des ceintures précédentes!	

⚠ Les élèves qui passent une évaluation de Numérique sont prioritaires pour l'utilisation des ordinateurs! ⚠

## A) Présentation générale

### 🔗 Exercice 1 :

Utilise un moteur de recherche (par exemple Qwant ou Google) pour répondre aux questions suivantes. **Ne te contente pas de recopier mais reformule avec tes propres mots!**

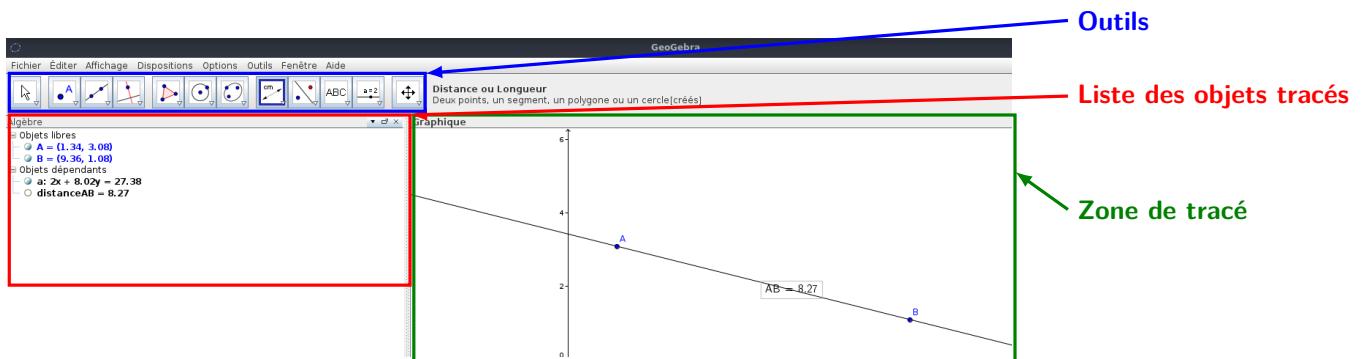
1) GeoGebra est un logiciel de **géométrie dynamique en 2D/3D**. Qu'est-ce que cela signifie? À quoi sert ce logiciel?

.....  
.....

2) C'est en grande partie un **logiciel libre**. Qu'est-ce que cela signifie?

.....

Ouvre maintenant GeoGebra sur ton ordinateur. Tu peux voir que son interface se divise en 3 principales parties :



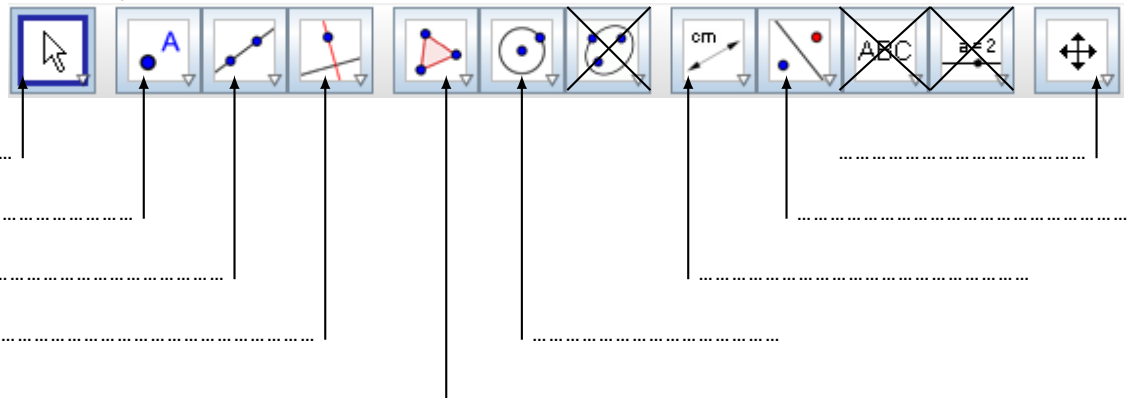
Pour pouvoir tracer des figures, il sera plus simple pour le moment d'avoir un fond blanc. Tu peux donc faire **clik droit** pour désactiver les « Axes » et la « Grille ».

## B) Découverte des différents outils

L'objectif de cette partie va être de découvrir comment tracer des objets simples avec Geogebra.

### 🔗 Exercice 2 :

Complète la figure suivante en explorant les différents menus :





## C) Tracer des figures simples

Pour chacun des exercices suivants, tu peux reproduire le résultat que tu as obtenu à côté de chaque programme de tracé.

### 🔗 Exercice 3 :

Effectue le programme de tracé suivant sur Geogebra :

1. Tracer un segment  $[AB]$ .
2. Placer le milieu  $C$  de ce segment.
3. Placer un point  $D$  qui n'est pas aligné avec  $A$ ,  $B$  et  $C$ .
4. Tracer la demi-droite  $[CD)$ .
5. Tracer la parallèle à  $(AB)$  passant par  $D$ .

Lorsque tu as terminé, appelle Mme Scohy pour qu'elle valide cet exercice (tu n'auras pas le droit de passer l'évaluation sinon !)

Validation :

### 🔗 Exercice 4 :

Tu peux cliquer sur Fichier > Nouveau pour créer une nouvelle figure.

Effectue le programme de tracé suivant sur Geogebra :

1. Tracer une droite  $(AB)$ .
2. Tracer la perpendiculaire à  $(AB)$  passant par  $B$ .
3. Tracer le cercle de centre  $B$  et passant par  $A$ .
4. Placer  $C$ , le point d'intersection du cercle avec la droite tracée à l'étape 2.
5. Tracer le segment  $[AC]$ .

Lorsque tu as terminé, appelle Mme Scohy pour qu'elle valide cet exercice (tu n'auras pas le droit de passer l'évaluation sinon !)

Validation :

### 🔗 Exercice 5 :

Tu peux cliquer sur Fichier > Nouveau pour créer une nouvelle figure.

Effectue le programme de tracé suivant sur Geogebra :

1. À l'aide de l'outil « Polygone régulier », trace un pentagone  $ABCDE$ .
2. Tracer une droite  $(FG)$  n'importe où sur le dessin.
3. Tracer le symétrique du pentagone  $ABCDE$  par rapport à  $(FG)$ .

1) Que remarques-tu quand tu fais bouger le point  $F$  ou le point  $G$  de manière à ce que la droite  $(FG)$  coupe le pentagone  $ABCDE$  ?

.....  
 .....

Lorsque tu as terminé, appelle Mme Scohy pour qu'elle valide cet exercice (tu n'auras pas le droit de passer l'évaluation sinon !)

Validation :