

# Équations et inéquations

À la fin de ce chapitre...

Je dois **connaître** :

- Le vocabulaire des (in)équations.
- Les règles de calculs pour résoudre une (in)équation.
- La méthode pour résoudre une inéquation-produit (ou inéquation-quotient).

Je dois **savoir-faire** :

- Résoudre une équation du premier degré.
- Résoudre une équation produit-nul (ou quotient-nul).
- Résoudre une inéquation du premier degré.
- Résoudre une inéquation-produit (ou inéquation-quotient) à l'aide d'un tableau de signes.

## A) Rappels sur les équations

### 1. Vocabulaire

#### Définition 1 : Équation

Une **équation d'inconnue**  $x$  est une égalité dans laquelle intervient un nombre dont on ne connaît pas la valeur (et qu'on note donc  $x$ ).

#### Définition 2 : Résoudre une équation

**Résoudre** dans un ensemble  $\mathcal{E}$  une équation d'inconnue  $x$ , c'est déterminer **toutes les valeurs** que peut prendre  $x$  dans  $\mathcal{E}$  telles que **l'égalité soit vraie**. Ces valeurs sont appelées **solutions de l'équation**.

On dit que **deux équations sont équivalentes** lorsqu'elles ont les **mêmes solutions**.

#### Exemple(s) :

- L'équation  $x^2 + x - 2 = 0$  ( $E$ ) :

Admet 1 et  $-2$  comme solutions dans  $\mathbb{R}$ . En effet :

$$1^2 + 1 - 2 = 1 + 1 - 2 = 0 \quad \text{et} \quad (-2)^2 + (-2) - 2 = 4 - 2 - 2 = 0$$

(On pourra montrer en 1ère que ce sont les deux seules solutions de cette équation dans  $\mathbb{R}$ .)

- L'équation  $2x + 3 = -x + 6$  ( $E'$ ) admet 1 comme unique solution (on reverra après pourquoi).
- Les équations ( $E$ ) et ( $E'$ ) **ne sont donc pas équivalentes**.

### 2. Équations du premier degré

#### Propriété 1 : Calculer avec les équations

On peut appliquer les manipulations suivantes à une équation pour produire une équation équivalente :

- Ajouter (ou soustraire) un **même nombre** aux **deux membres** de l'équation.
- Multiplier (ou diviser) par un **même nombre** les **deux membres** de l'équation.
- Simplifier, développer, factoriser, réduire l'un des deux membres de l'équation.

**Exemple(s) :** Reprenons l'équation ( $E'$ ) de tout à l'heure :  $2x + 3 = -x + 6$

Elle est équivalente à l'équation  $2x + 3 + x = -x + 6 + x$  (ajout aux deux membres).

Et donc à l'équation  $3x + 3 = 6$  (simplifier). On peut noter : ( $E'$ )  $\Leftrightarrow 3x + 3 = 6$ .

On peut continuer ainsi de suite :

$$(E') \Leftrightarrow 3x + 3 = 6 \Leftrightarrow 3x + 3 - 3 = 6 - 3 \Leftrightarrow 3x = 3 \Leftrightarrow 3x \div 3 = 3 \div 3 \Leftrightarrow x = 1$$

**Méthode 1 : Résoudre une équation du premier degré**

En utilisant les propriétés d'équivalences vues ci-dessus, on transforme petit à petit l'équation initiale en une équation équivalente jusqu'à arriver à la forme  $x = k$  en isolant l'inconnue dans un membre de l'équation (généralement à gauche mais parfois il est plus pratique de l'isoler à droite, et en mathématiques,  $x = k$  ou  $k = x$  sont équivalentes). Pour cela :

1. On « met » tous les termes en  $x$  dans un membre de l'équation ;
2. On « met » toutes les constantes (termes sans  $x$ ) dans l'autre membre de l'équation ;
3. Il faut en général finir par diviser par la constante en facteur de  $x$ .

**Exemple(s) :**

$3x + 4 = 10$ $3x + 4 - 4 = 10 - 4$ $3x = 6$ $3x \div 3 = 6 \div 3$ $x = 2$	$5y - 3 = 17$ $5y - 3 + 3 = 17 + 3$ $5y = 20$ $5y \div 5 = 20 \div 5$ $y = 4$
$7 + \frac{x}{3} = 9$ $7 + \frac{x}{3} - 7 = 9 - 7$ $\frac{x}{3} = 2$ $\frac{x}{3} \times 3 = 2 \times 3$ $x = 6$	$\frac{2x - 5}{4} = 1,5$ $\frac{2x - 5}{4} \times 4 = 1,5 \times 4$ $2x - 5 = 6$ $2x - 5 + 5 = 6 + 5$ $2x = 11$ $x = 11 \div 2 = 5,5$

**3. Équations produit-nul (ou quotient-nul)**

La résolution de certaines équations plus complexes (par exemple équations du second degré) peut parfois se ramener à celle d'équations du premier degré, en regroupant tous les termes dans un même membre et en essayant de factoriser ce membre. On obtient alors une **équation produit-nul** ou une **équation quotient-nul**.

**Propriété 2 : Équation produit-nul**

Un produit de deux réels est nul **si et seulement si** au moins l'un de ses deux facteurs est nul. Autrement dit :

$$A(x) \times B(x) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad A(x) = 0 \quad \text{ou} \quad B(x) = 0$$

**Exemple(s) :**

$(x - 2)(x + 5) = 0$ <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; border-right: 1px solid black; padding: 5px;"> <math display="block">x - 2 = 0</math> <math display="block">x - 2 + 2 = 0 + 2</math> <math display="block">x = 2</math> </td> <td style="width: 50%; padding: 5px;"> <math display="block">x + 5 = 0</math> <math display="block">x + 5 - 5 = 0 - 5</math> <math display="block">x = -5</math> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;"><math>S = \{2; -5\}</math></td> </tr> </table>	$x - 2 = 0$ $x - 2 + 2 = 0 + 2$ $x = 2$	$x + 5 = 0$ $x + 5 - 5 = 0 - 5$ $x = -5$	$S = \{2; -5\}$		$(x + 4)(2x - 3) = 0$ <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; border-right: 1px solid black; padding: 5px;"> <math display="block">x + 4 = 0</math> <math display="block">x + 4 - 4 = 0 - 4</math> <math display="block">x = -4</math> </td> <td style="width: 50%; padding: 5px;"> <math display="block">2x - 3 = 0</math> <math display="block">2x - 3 + 3 = 0 + 3</math> <math display="block">2x = 3</math> <math display="block">2x \div 2 = 3 \div 2</math> <math display="block">x = 1,5</math> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;"><math>S = \{-4; 1,5\}</math></td> </tr> </table>	$x + 4 = 0$ $x + 4 - 4 = 0 - 4$ $x = -4$	$2x - 3 = 0$ $2x - 3 + 3 = 0 + 3$ $2x = 3$ $2x \div 2 = 3 \div 2$ $x = 1,5$	$S = \{-4; 1,5\}$	
$x - 2 = 0$ $x - 2 + 2 = 0 + 2$ $x = 2$	$x + 5 = 0$ $x + 5 - 5 = 0 - 5$ $x = -5$								
$S = \{2; -5\}$									
$x + 4 = 0$ $x + 4 - 4 = 0 - 4$ $x = -4$	$2x - 3 = 0$ $2x - 3 + 3 = 0 + 3$ $2x = 3$ $2x \div 2 = 3 \div 2$ $x = 1,5$								
$S = \{-4; 1,5\}$									

**Propriété 3 : Équation quotient-nul**

Un quotient de deux réels est nul **si et seulement si** son numérateur est nul et son dénominateur est non nul. Autrement dit :

$$\frac{A(x)}{B(x)} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad A(x) = 0 \quad \text{et} \quad B(x) \neq 0$$

Les valeurs de  $x$  telles que  $B(x) = 0$  sont appelées **valeurs interdites** du quotient.

**Exemple(s) :** L'équation  $\frac{5x-1}{x+1} = 0$  :

Admet pour valeur interdite  $-1$ . Elle est donc équivalente à :

$$5x - 1 = 0 \quad \text{et} \quad x \neq -1 \quad \Leftrightarrow \quad x = \frac{1}{5} \quad \text{et} \quad x \neq -1$$

Comme  $\frac{1}{5}$  est différent de  $-1$ , l'unique solution de cette équation est donc bien  $\frac{1}{5}$ .

**B) Inéquations****Définition 3 : Inéquation**

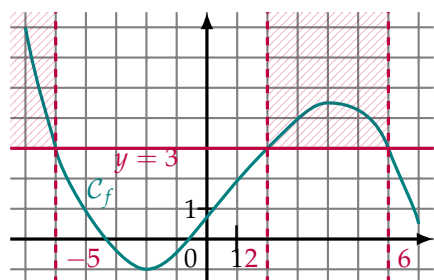
Une **inéquation** d'inconnue  $x$  est une inégalité dans laquelle intervient une inconnue  $x$ .

À la différence des équations, la solution d'une inéquation est plus généralement un intervalle (ou une union d'intervalles).

On dit que **deux inéquations sont équivalentes** lorsqu'elles ont le **même ensemble de solutions**.

**Exemple(s) :**

On a vu au **Chapitre 4** les résolutions **graphiques** d'inéquations :



Résoudre l'équation  $f(x) \leq 3$  à l'aide du graphique ci-contre :

On trace la droite d'équation  $y = 3$  et on repère les points d'intersection avec  $C_f$ .  
On regarde ensuite sur quels intervalles la courbe est-elle au-dessus de la droite tracée :

$$S = ] -\infty ; -5] \cup [2 ; 6 ]$$

On va désormais chercher à résoudre les inéquations de manière algébrique (par le calcul).

**1. Règles de résolution des inéquations****Propriété 4 : Calculer avec les inéquations**

On peut appliquer les manipulations suivantes à une inéquation pour produire une inéquation équivalente (similaires à celles pour les équations) :

- Ajouter (ou soustraire) un **même nombre** aux **deux membres** de l'inéquation.
- Multiplier (ou diviser) par un **même nombre** les **deux membres** de l'inéquation **MAIS ATTENTION !**
  - **Si on multiplie (ou divise) par un nombre négatif non nul : il faut changer le sens de l'inégalité !**
  - Si on multiplie (ou divise) par un nombre positif ou nul : on ne change pas le sens de l'inégalité.
- Simplifier, développer, factoriser, réduire l'un des deux membres de l'équation.

**Méthode 2 : Résoudre une inéquation du premier degré**

En utilisant les propriétés d'équivalences vues ci-dessus, on transforme petit à petit l'inéquation initiale en une inéquation équivalente jusqu'à arriver à une des formes suivantes :

$$x < k$$

$$x \leq k$$

$$x > k$$

$$x \geq k$$

On peut également avoir une combinaison de ces formes (par exemple  $a < x \leq b$ ).

**Exemple(s) :** Résoudre l'inéquation suivante :

$$3x < 7x + 12$$

$$\Leftrightarrow 3x - 7x < 7x + 12 - 7x \quad \text{On soustrait dans les deux membres}$$

$$\Leftrightarrow -4x < 12 \quad \text{On simplifie les deux membres}$$

$$\Leftrightarrow \frac{-4x}{-4} > \frac{12}{-4} \quad \text{On divise par un nombre négatif donc on change de sens !}$$

## 2. Inéquation-produit ou inéquation-quotient

### Méthode 3 : Signe d'un produit et inéquation-produit

Pour étudier le signe d'un produit  $A(x) \times B(x) \times \dots$ , on détermine le signe de chaque facteur et on applique la règle des signes d'un produit à l'aide d'un tableau de signes bilan.

**Exemple(s) :** Résoudre l'inéquation-produit suivante :

$$(x - 6)(-2x + 3) > 0$$

$$x - 6 \geq 0 \Leftrightarrow x - 6 + 6 \geq 0 + 6 \Leftrightarrow x \geq 6$$

$$-2x + 3 \geq 0 \Leftrightarrow -2x + 3 - 3 \geq 0 - 3 \Leftrightarrow -2x \geq -3 \Leftrightarrow \frac{-2x}{-2} \leq \frac{-3}{-2} \Leftrightarrow x \leq 1,5$$

$x$	$-\infty$	1.5	6	$+\infty$	
Signe de $x - 6$	-	0	-	+	
Signe de $-2x + 3$	+	0	-	-	
Signe du produit	-	0	+	0	-

Au final, on a donc :

$$(x - 6)(-2x + 3) > 0 \Leftrightarrow x \in ]1,5 ; 6[$$

On peut aussi dire que l'ensemble  $S$  des solutions est  $S = ]1,5 ; 6[$ .

### Méthode 4 : Signe d'un quotient et inéquation-quotient

Pour étudier le signe du quotient  $\frac{A(x)}{B(x)}$ , on détermine le signe du numérateur et du dénominateur et on dresse un tableau de signe.

Attention, les zéros du dénominateur sont des **valeurs interdites** !

**Exemple(s) :**

Résoudre l'inéquation  $\frac{-2x + 4}{x - 1} \leq 0$  :

$$-2x + 4 > 0 \Leftrightarrow -2x > -4 \Leftrightarrow x < 2$$

$$x - 1 > 0 \Leftrightarrow x > 1$$

Finalement l'ensemble  $S$  des solutions est :

$$S = ]-\infty ; 1[ \cup ]2 ; +\infty[$$

$x$	$-\infty$	1	2	$+\infty$	
Signe de $-2x + 4$	+	0	+	-	
Signe de $x - 1$	-	0	+	+	
Signe du quotient	-		+	0	-